

Area Funzionamento

Roma, 6 marzo 2009

Alle Società Sportive  
Ai Componenti del Consiglio di Settore  
Ai Componenti della Direzione Tecnica Nazionale  
Ai Componenti delle Commissioni Nazionali  
Ai Presidenti dei Comitati Regionali  
Ai Vicepresidenti dei Comitati Regionali

Loro Indirizzi

### CIRCOLARE N° 3 / 2009 - LOTTA

#### Consiglio di Settore Lotta – 20 febbraio 2009

La prima riunione del quadriennio olimpico ha visto il Consiglio affrontare in via preliminare l'individuazione degli indirizzi e delle strategie operative che possano assicurare una adeguata risposta alle stimolanti sfide che attendono la Federazione ed alle aspettative che tutto il mondo sportivo ripone nelle nostre discipline dopo i risultati delle Olimpiadi di Pechino.

Gli argomenti più significativi trattati possono essere così sintetizzati:

- *Singapore 2010 - Londra 2012*  
Selezione ed individuazione delle rose delle Squadre Nazionali impegnate nella prima edizione dei Giochi Olimpici della Gioventù in programma a Singapore nel 2010 ed ai Giochi Olimpici di Londra 2012.
- *Organizzazione Gare Federali*  
Individuazione e studio delle soluzioni più idonee atte a garantire, a tutte le manifestazioni inserite nei calendari federali, un alto standard qualitativo, elemento indispensabile per creare un positivo ritorno di immagine.
- *Aggiornamento Insegnanti Tecnici*  
Perfezionamento e studio dei nuovi bisogni formativi che da più parti vengono segnalati, tendendo ad individuare ulteriori argomenti dei Corsi Regionali di aggiornamento, non solo di carattere tecnico, ma attinenti anche alla capacità di interagire efficacemente con i praticanti, con la scuola e con le istituzioni.
- *Attività di Promozione Scolastica*  
Potenziamento e divulgazione del nuovo Progetto Sport a Scuola, denominato "La FIJLKAM nella Scuola: Judo Lotta Karate per educare attraverso lo Sport", che è stato approvato dal CONI e dal MIUR e grazie al quale la Federazione, insieme alla collaborazione dello sponsor San Carlo, con una proposta organica e strutturata a livello nazionale, favorirà un maggiore supporto delle attività svolte dalle Società Sportive sul territorio ed una più efficace diffusione delle nostre discipline in ambito scolastico.

## Conferimento incarichi federali

Il Consiglio, su proposta del Presidente Federale, ha nominato le Commissioni Nazionali previste nel Regolamento Organico Federale ed ha provveduto, per il biennio 2009-2010, al conferimento degli incarichi di seguito indicati:

### **Commissione Nazionale Ufficiali di Gara**

Presidente Salvatore Passafiume  
Componenti Giampiero Nulli Gabbiani, Luciano Proietti

### **Commissione Nazionale Insegnanti Tecnici**

Presidente Lucio Caneva  
Componenti Giuseppe Bognanni, Ubaldo Panci

### **Commissione Nazionale Scuola e Promozione**

Presidente Giuseppe Vitucci  
Componenti Maurizio Galli, Pino Noia

### **Direttore delle Gare**

Luciano Alberti

- Tutte le riunioni delle Commissioni sono coordinate dal Vicepresidente di Settore.

- La nuova figura del Direttore delle Gare risponde alle esigenze precedentemente indicate, nell'ottica di garantire una costante attenzione agli standard organizzativi delle manifestazioni sportive, con l'individuazione di un Referente che possa coordinare e verificare tutti gli aspetti connessi con lo svolgimento di gare, dall'approvazione dei regolamenti alla pianificazione dei calendari ed alla supervisione della logistica.

Quanto sopra sarà recepito nella nuova formulazione degli Articoli 27 e 59 del Regolamento Organico Federale.

### **Direzione Tecnica Nazionale**

Direttore Tecnico SL e F	Carlo Marini
Direttore Tecnico GR	Antonino Caudullo
Allenatori SL	Salvatore Finizio, Giovanni Schillaci
Collaboratore SL	Juan Carlos Rodriguez Perdomo
Allenatori GR	Giuseppe Giunta, Vincenzo Maenza
Responsabile Squadre Militari	Mauro Massaro
Responsabile Squadre Universitarie	Alessandro Saglietti

Alle Direzioni Tecniche Nazionali è affidata anche la gestione dall'attività internazionale della classe Cadetti.

## Attività Agonistica Federale

### **Coppa Italia e Campionato Italiano a Squadre**

Con lettera a parte, indirizzata a tutte le Società Sportive, saranno inviati i Regolamenti Tecnici della Coppa Italia e del Campionato Italiano a Squadre, manifestazioni in programma nel secondo semestre dell'anno.

### **Modifiche al Regolamento Tecnico Internazionale**

Il Consiglio ha preso atto della comunicazione della FILA, allegata alla presente circolare, inerente le modifiche al Regolamento Tecnico Internazionale che saranno testate in via sperimentale in

tutte le competizioni inserite nel calendario della Federazione Internazionale, fino ai prossimi Campionati Continentali.

Tali modifiche (vedi punto B pag.2) trovano immediata applicazione esclusivamente nella prossima edizione dei Campionati Italiani Juniores GR, in programma il 28 marzo p.v. ad Ostia, ed ai prossimi Campionati Italiani Assoluti GR, in programma il 2 maggio p.v. a Faenza.

### ***Giochi del Mediterraneo***

L'Ufficio Preparazione Olimpica del CONI ha comunicato che le Squadre Nazionali, selezionate per la prossima edizione dei Giochi del Mediterraneo, dovranno essere composte solo da Atleti competitivi a livello internazionale.

E' gradita l'occasione per inviare cordiali saluti.

Il Segretario Generale  
Domenico Falcone



All.c.s.

VIA DEI SANDOLINI, 79 – 00122 OSTIA LIDO  
TEL.+39/0656191513-515-438 – FAX+39/0656191527  
P.IVA01379961004

 Italia Federazione Sportiva Nazionale  
riconosciuta dal **Coni**



## **OGGETTO: Modifica delle Regole di Lotta**

Nella riunione del Bureau della FILA , che si è svolto a Roma il 31 gennaio u.s. sono state decise le seguenti modifiche alle Regole di Lotta. Queste modifiche entrano in vigore con effetto immediato per tutte le competizioni iscritte nel calendario della FILA.

Dopo il 30 maggio 2009, vale a dire dopo i Campionati Continentali, il Bureau della FILA analizzerà l'efficacia delle modifiche e deciderà in maniera definitiva quali saranno applicate fino ai Giochi Olimpici di Londra 2012.

### **A) PER TUTTI GLI STILI: LOTTA LIBERA, LOTTA GRECO ROMANA , LOTTA FEMMINILE**

#### **1. Giudizio dell'incontro**

Il Corpo d'arbitraggio è composto unicamente da un Arbitro, un Giudice e un Presidente di tappeto che deve prendere tutte le decisioni a maggioranza di 2 contro 1 o all'unanimità. Il Presidente di tappeto non deve mai intervenire, interrompere l'incontro, chiedere la consultazione o vedere il video. Egli può scegliere tra il punteggio dell'Arbitro o del Giudice.

#### **2. Diritti del lottatore o della lottatrice**

Durante un combattimento, ciascun lottatore, se ritiene che il Corpo Arbitrale ha commesso un errore, ha il diritto di domandare al Presidente di tappeto di visionare il video insieme al Corpo arbitrale. Questo deve essere fatto tramite l'intermediazione del suo allenatore. Quando l'Allenatore richiede il "challenge" per il video (nelle Competizioni dove il video esiste, vale a dire Campionati Europei, Campionati Mondiali e Coppe) l'Organizzatore deve mettere a disposizione, nell'angolo degli allenatori, una paletta bianca e l'Allenatore deve domandare il challenge alzando la paletta senza gesticolazioni.

L'organizzazione ha ugualmente l'obbligo di utilizzare il programma Héraclès e di proiettare il video su un grande schermo (uno per tappeto) che deve essere visibile in tutta la sala. Questo schermo può essere digitale o più semplicemente realizzato da un proiettore sulla camera che filma l'incontro.



I Giudici Arbitri devono rimanere al loro posto e pubblicamente, dopo la visione dell'azione sul grande schermo, assegnano il proprio punteggio. Per primo l'Arbitro, poi il Giudice, infine il Presidente di Tappeto. Se vi è unanimità nel giudizio, la Giuria che è posizionata in un tavolo diverso e visiona l'azione nello stesso tempo che il pubblico e i Giudici Arbitri, non può intervenire. Se c'è disaccordo tra i Giudici Arbitri, e solo in questo momento, il responsabile della Giuria dà la decisione che è definitiva e senza appello.

Questa possibilità è offerta al lottatore una sola volta per incontro. Tuttavia se il "challenge" viene accettato e il corpo arbitrale cambia la decisione contestata (o la Giuria d'appello), il lottatore conserva il suo diritto per un'altra occasione durante l'incontro. Se il Corpo arbitrale ha dato il punteggio esatto e il "challenge" è respinto, il lottatore non ha più diritto ad altro ricorso durante l'incontro e al suo avversario viene assegnato 1 punto.

### **3. Giuria d'appello**

In ogni Campionato una Giuria d'appello composta da 3 persone (Istruttore, Membro del Bureau o esperto) sarà designata per ciascun tappeto dal Presidente della FILA o dalla persona designata a questo compito. Questa Giuria d'appello sarà posizionata in un tavolo lontano dal giudice o dal Presidente di tappeto e non potrà né influenzare né di comunicare con il corpo arbitrale. Avrà il compito di controllare che tutte le procedure d'arbitraggio siano eseguite in accordo con le Regole di Lotta, ma non potrà domandare lei stessa di ricorrere al video, questo diritto spetta solo ai lottatori.

Se il Corpo d'arbitraggio o la Giuria d'appello commettono un errore grave, saranno sanzionati dal Bureau della FILA, ma nessun altro ricorso o protesta sarà ricevibile.

## **B) MODIFICHE CONCERNENTI LA LOTTA GRECO ROMANA**

I combattimenti di lotta greco romana si svolgono sempre in due periodi vinti di 2 minuti composti ciascuno da 90 secondi di lotta normale con messa a terra ordinata per gli ultimi 30 secondi di ciascun periodo. Il lottatore che sarà piazzato in posizione in piedi di accrochage avrà la scelta tra la posizione di lato con strappo (rebour) oppure la posizione dietro al suo avversario con le due mani sul dorso e un ginocchio a terra. In tutti i periodi, il lottatore che vince ai punti nei primi 90 secondi avrà il vantaggio di chiudere per primo l'accrochage e non ci sarà penalizzazione per lui se non guadagna punti tecnici durante i 30 secondi. In questa situazione, se il lottatore sopra resta inattivo, l'Arbitro deve fischiare e far riprendere il combattimento in posizione in piedi fino alla fine del tempo. Alla fine dei due minuti sarà dichiarato vincitore del periodo.



Nella situazione in cui il combattimento è di 0 : 0 alla fine dei 90 secondi del periodo il vantaggio di chiudere l'accrochage sarà dato per primo al lottatore Rosso e se la situazione si ripete nel secondo periodo, il vantaggio sarà dato al lottatore Blu. Se durante il vantaggio dell'accrochage il punteggio rimane 0 – 0 e il lottatore sopra non guadagna punti, il lottatore sotto riceverà 1 punto e sarà dichiarato vincitore del periodo.

Se ognuno dei due lottatori ha vinto un periodo e nel 3° periodo si presenta la situazione di 0 – 0, la scelta della posizione sopra o a terra sarà data al lottatore che ha guadagnato più punti tecnici sommati nei due periodi. Se i lottatori sono in parità di punti tecnici, la scelta della posizione sarà determinata dai seguenti criteri: valore dei punti assegnati, numero degli avvertimenti o infine dal sorteggio.  
Se nessun punto tecnico sarà acquisito in questi 30 secondi, sarà assegnato 1 punto al lottatore sotto e sarà dichiarato vincitore dell'incontro.

## **PENALIZZAZIONE DELLA LOTTA NEGATIVA ILLEGALE**

Tutte le penalizzazioni previste dalle Regole contro la lotta negativa e delle prese illegali restano in vigore, ma è richiesta da parte dei Giudici-arbitri una maggiore severità nell'applicazione della procedura, vale a dire un solo richiamo verbale "ATTENZIONE" e se l'infrazione persiste, va assegnato un avvertimento (O) al lottatore scorretto e 1 punto al suo avversario.

Le azioni concernenti sono le seguenti:

- le fughe dal tappeto in piedi o a terra;
- le fughe dalla presa;
- il rifiuto totale di prendere il contatto.

In caso di bloccaggio con la testa o sui polsi per impedire di iniziare una presa, l'Arbitro deve stimolare il lottatore verbalmente (far cessare l'irregolarità senza arrestare il combattimento). Non si deve utilizzare la sanzione punto e avvertimento che era in vigore con la penalizzazione della passività che nelle Regole attuali non esiste.



## ESEMPI MODIFICHE NUOVE REGOLE DI LOTTA

Esempi esplicativi dopo un minuto e 30 di lotta:

### 1° PERIODO

ATLETA	PUNTI
Rosso	1, 2 o 3
Blu	0

L'atleta Rosso ha il diritto di chiudere per primo l'accrochage.  
Nei 30" finali se il Rosso non guadagna punti tecnici al lottatore Blu non viene assegnato nessun punto.

ATLETA	PUNTI
Rosso	1
Blu	1

L'atleta Rosso ha il diritto di chiudere per primo l'accrochage. Perché ha guadagnato l'ultimo punto tecnico.  
Nei 30 secondi finali non perde punti.

ATLETA	PUNTI
Rosso	1
Blu	1 - 0

L'atleta Rosso ha il diritto di chiudere per primo l'accrochage perché il Blu ha una passività.  
Nei 30 secondi finali non perde punti.

Viene adottato lo stesso metodo anche se il punteggio è di 2 : 2 oppure 3 : 3

ATLETA	PUNTI
Rosso	0
Blu	1, 2 o 3

L'atleta Blu ha il diritto di chiudere per primo l'accrochage.  
Nei 30" finali se il Blu non guadagna punti tecnici al lottatore Rosso non viene assegnato nessun punto.

ATLETA	PUNTI
Rosso	0
Blu	0

L'atleta Rosso chiude sempre per primo l'accrochage.  
Nei 30" finali se il Rosso non guadagna punti tecnici al lottatore Blu viene assegnato un punto tecnico e dichiarato vincitore del periodo.

### 2° PERIODO

ATLETA	PUNTI
Rosso	0
Blu	1, 2 o 3

L'atleta Blu ha il diritto di chiudere per primo l'accrochage.  
Nei 30" finali se il Blu non guadagna punti tecnici al lottatore Rosso non viene assegnato nessun punto.

ATLETA	PUNTI
Rosso	1
Blu	1

L'atleta Blu ha il diritto di chiudere per primo l'accrochage. Perché ha guadagnato l'ultimo punto tecnico.  
Nei 30 secondi finali non perde punti.

ATLETA	PUNTI
Rosso	1 - 0
Blu	1

L'atleta Blu ha il diritto di chiudere per primo l'accrochage perché il Rosso ha una passività.  
Nei 30 secondi finali non perde punti.

Viene adottato lo stesso metodo anche se il punteggio è di 2 : 2 oppure 3 : 3



ATLETA	PUNTI
Rosso	1, 2 o 3
Blu	0

L'atleta Rosso ha il diritto di chiudere per primo l'accrochage.  
Nei 30" finali se il Rosso non guadagna punti tecnici al lottatore Blu non viene assegnato nessun punto.

ATLETA	PUNTI
Rosso	0
Blu	0

L'atleta Blu chiude sempre per primo l'accrochage.  
Nei 30" finali se il Blu non guadagna punti tecnici al lottatore Rosso viene assegnato un punto tecnico e dichiarato vincitore del periodo.

### 3° PERIODO

(Se ciascuno dei due lottatori ha vinto un periodo)

ATLETA	PUNTI
Rosso	1, 2 o 3
Blu	0

L'atleta Rosso ha il diritto di chiudere per primo l'accrochage.  
Nei 30" finali se il Rosso non guadagna punti tecnici al lottatore Blu non viene assegnato nessun punto.

ATLETA	PUNTI
Rosso	0
Blu	1, 2 o 3

L'atleta Blu ha il diritto di chiudere per primo l'accrochage.  
Nei 30" finali se il Blu non guadagna punti tecnici al lottatore Rosso non viene assegnato nessun punto.

ATLETA	PUNTI
Rosso	0
Blu	0

Per la scelta della posizione, per ciascun atleta si sommano i punti dei due periodi. Nel caso in cui c'è parità si guarda il valore delle prese. Se c'è ancora parità il numero degli avvertimenti; in caso di ulteriore parità si effettua il sorteggio.

**N. B. :** Se durante l'accrochage, il lottatore che nella posizione a terra commette una fuga o dalla presa o dal tappeto riceve un avvertimento (O) ed il suo avversario un punto tecnico.  
La lotta riprende a terra ancora con l'accrochage.

La regola sul punteggio di 0 : 0 è:

- Il lottatore Rosso chiude sempre l'accrochage nel 1° periodo.
- Il lottatore Blu chiude sempre l'accrochage nel 2° periodo.

Se allo scadere del minuto e trenta secondi uno dei due lottatori è in posizione di pericolo, la lotta non viene interrotta e l'incontro continua fino alla fine del tempo regolamentare.

Il Lottatore che vince il sorteggio può decidere di chiudere l'accrochage ( posizione di vantaggio) oppure mettersi nella posizione sotto (posizione di svantaggio).



Se colui che vince l'accrochage si mette in posizione di svantaggio ed il lottatore sopra non guadagna punti tecnici gli viene assegnato un punto e dichiarato vincitore del periodo o dell'incontro.

Le posizioni da scegliere per l'accrochage sono:

- posizione di lato con strappo (Rebour)
- posizione dietro l'avversario, le due mani sul dorso ed un ginocchio a terra.